

## REGLAMENTO DE ARBITROS

### 1. UNIFORME DE LOS ÁRBITROS

Los árbitros, anotadores, y jueces de línea, deberán usar el uniforme que se detalla a continuación:

- Polera blanca manga larga o corta con cuello camisero y sin vivos de colores.
- Sweter blanco con cuello "V" o camisero sin vivos de colores.
- Camisa blanca.
- Pantalón recto azul (se permite pinzado)
- Zapatillas blancas.
- Zapatos blancos con suela de goma del mismo color.

**Nota:** *Toda esta vestimenta deberá estar impecable y debe ser holgada. Las zapatillas pueden llevar algunos vivos de colores, pero debe predominar el color blanco.*

### 2. INSIGNIAS

Los árbitros locales y regionales usarán la insignia de la Asociación, mientras que los árbitros Nacionales además usarán la insignia de la Federación Nacional.

### 3. DEBERES DE LOS ÁRBITROS ANTES DE LOS ENCUENTROS

El Cuerpo Arbitral designado (Primer Árbitro, Segundo Árbitro, Anotador, Jueces de línea y Árbitro Suplente) deberá presentarse en la "sala," a más tardar, treinta minutos antes de la hora fijada para el inicio del partido.

Ingresarán al campo de juego veinte minutos antes del comienzo del juego para iniciar el **control y revisión de los implementos**. En caso que el campo de juego esté en uso, se procederá cuando se haya desocupado. Los jueces de línea sólo lo harán quince minutos antes, si se considerara su participación.

### 4. PROTOCOLO DE JUEGO (PRIMERA PARTE)

#### **15 minutos antes del comienzo: Sorteo.**

Los capitanes se acercan a la mesa de control para realizar el sorteo correspondiente y firman la hoja del encuentro. El árbitro es quien adjudica la acción.

#### **14 minutos antes del encuentro: Presentación.**

Al requerimiento de los árbitros, los jugadores y capitanes de cada equipo se alinean en los extremos del campo, en las líneas de fondo, un equipo frente al otro, perpendicular

a las autoridades. Los árbitros se ubicarán en el centro, fuera del campo de juego, frente a la mesa de control. El primer árbitro deberá ubicarse al lado derecho de la red.

Recomendación: los jugadores durante la presentación y el saludo deberán estar correctamente uniformados y adoptando una actitud de respeto a las autoridades, público, etc.

Durante la presentación y el saludo, los jugadores deben abstenerse de portar balones, debiendo introducir su camiseta dentro del pantalón.

### **12 minutos antes del comienzo: Saludo y calentamiento reglamentarios.**

Una vez anunciado el encuentro y los árbitros, el Primer árbitro autoriza haciendo sonar su silbato, el saludo de los equipos.

Los equipos inician inmediatamente después del saludo, el calentamiento en la red de acuerdo a la solicitud de los capitanes.

Los árbitros después de iniciado el calentamiento, controlan los balones de juego y todos los elementos necesarios para el juego.

### **02 minutos antes del comienzo: Ingreso a la cancha.**

Los equipos deben abandonar el campo de juego cuando el árbitro les aperciba a ello por medio de su silbato. Los jugadores iniciales reciben sus últimas instrucciones, aseguran los cordones de sus zapatillas y ordenan su vestimenta. Luego se ubican junto a la línea lateral del lado de su propio campo.

Los árbitros, inmediatamente finalizado el calentamiento, controlan la altura de la red y su tensión, y la correcta ubicación de las antenas y bandas laterales. Luego los árbitros toman su ubicación para el juego. El segundo árbitro envía los balones hacia los pasabalones (en caso que se consideren), ubicados a los lados de las zonas de saque.

### **01 minutos antes del comienzo: Ingreso a la cancha.**

El primer árbitro ordena desde arriba del sillín con su silbato que los jugadores ingresen al campo de juego a ocupar las posiciones iniciales, u orden de saque. El segundo árbitro verifica la concordancia con la ficha de posiciones. Luego envían el balón (tercero) al jugador que hará el primer saque.

Iniciación. El primer árbitro ordena con su silbato la realización del primer saque del partido.

## **5. DEBERES DE LOS ÁRBITROS DURANTE EL ENCUENTRO.**

- Es muy importante que los árbitros indiquen el final de una jugada, sólo en caso de que estén seguros que se cometió una falta, y hayan indicado su naturaleza.
- A fin de comunicar exactamente la naturaleza de la falta señalada por los árbitros mediante el silbato, las señales utilizadas deben ser las indicadas por la FIVB.

## **6. DEBERES DE LOS ÁRBITROS DESPUÉS DE FINALIZADO EL ENCUESTRO**

PROTOCOLO DE JUEGO (segunda parte)

### **Al final del juego:**

Los seis jugadores de cada equipo que terminaron el juego, deben dirigirse a sus respectivas líneas de fondo. Ambos árbitros se ubican en la línea lateral correspondiente al primer árbitro.

A la orden del primer árbitro, los jugadores proceden a saludarse en las inmediaciones de la red y luego abandonan en dirección a sus bancos de jugadores.

Los árbitros después del saludo final se dirigen a la mesa de control a los fines administrativos.

### **CONDUCTA DE LOS ÁRBITROS**

Los árbitros responsables de la dirección de los encuentros deberán mantener una óptima conducta en el transcurso de toda la competencia.

Deberán cumplir estrictamente con los horarios de todas las actividades dispuestas por la organización del **“TORNEO.”** Debe recordar que, aunque no esté dirigiendo un encuentro, sigue siendo identificado como árbitro.